



C.P.S. League

Torneo Studentesco di scacchi

A cura di CPS Varese 2020.2021

Tempistiche : Chiusura iscrizioni 03/06 inizio torneo 07/06

Per info : cps.league2021@gmail.com

Responsabile organizzativo e privacy: Ludovico Noal noalludovicoandrea@gmail.com

Indice:

1. Indice
2. Requisiti di partecipazione
3. Struttura del torneo
4. Regole di gioco generali
5. Commissione di massimo giudizio (c.d.m.g)

Per partecipare

Per poter partecipare ad un evento della C.P.S. League è necessario compilare il form google fornitovi dalla scuola.

Requisiti:

- Possedere una copia fisica o digitale del gioco a cui ci si vuole iscrivere per la piattaforma corretta;
- Avere Discord con un account verificato;
- Possedere una connessione abbastanza potente da supportare il gioco online;
- Essere studenti di una qualsiasi scuola secondaria di secondo grado della provincia di Varese;

Struttura del torneo

I tornei sono strutturati in più fasi:

- Gironi
 - Eventuali ottavi di finale (a seconda del numero di iscritti)
 - Quarti di finale
 - Semifinali
 - Finale
1. Le fasi finali verranno seguite in streaming sul canale Twitch della consulta.
 2. Le fasi a gironi sono a cura dei giocatori, avranno a disposizione un certo periodo di tempo entro il quale dovranno riferire i risultati tramite un form fornito dallo staff (stessa cosa per gli ottavi di finale), entrambi i giocatori dovranno inviare i risultati e questi dovranno combaciare, ogni giocatore avrà una chiave segreta per identificarsi, essa se persa non verrà rimpiazzata e il giocatore sarà escluso dal torneo, se inviati più risultati della stessa partita saranno presi in considerazione i primi inviati.
 3. I giocatori dovranno scattare una foto dei risultati in cui si vedano risultato, nome dell'avversario e data.
 4. È fortemente consigliato ai giocatori di registrare le partite non arbitrate, in questo modo avranno le prove per eventuali contestazioni.

5. I quarti di finale saranno trasmessi in streaming con telecronisti ed un arbitro. Verranno svolte 2 partite in contemporanea.
6. Le semifinali e finali si svolgeranno allo stesso modo delle fasi precedenti, tranne per il fatto che si giocherà una sola partita per volta.
7. Le date saranno pubblicate nell'apposita chat #calendario del server Discord.
8. Salvo modifiche specificate nel regolamento del gioco le fasi a gironi avranno questo funzionamento:
 - Ogni giocatore/squadra effettuerà un numero di partite specificato una volta conosciuto il numero di giocatori/squadre all'interno del girone.
 - Il numero massimo di gironi è 16, con una grandezza variabile a seconda del gioco;
 - Orari e date di svolgimento delle partite saranno a scelta dei partecipanti, sarà loro compito accordarsi sulle modalità di gioco. È richiesto però comunicare la data e l'orario stabilita ad un membro dello staff;
 - Ogni infrazione riguardo al regolamento generale o specifico del gioco dovrà essere denunciata dai giocatori con relativa prova;

Regole di gioco

Generali

1. Per evento si definisce l'insieme di tutti i tornei, per torneo si definisce il singolo torneo del gioco in questione.
2. Una persona può iscriversi una sola volta a un torneo, ma può iscriversi a un massimo di 2 tornei nell'evento.
3. Ogni comportamento tossico (insulti, diffamazioni, minacce, etc...) sarà punito con un'ammonizione o l'eliminazione diretta dall'evento, in base alla gravità.
4. Ogni forma di cheat/imbroglio sarà punita con l'eliminazione diretta dall'evento.
5. La scrittura di volgarità e/o bestemmie in una qualsiasi chat di gioco o pubblica (ad es. Discord) o in qualsiasi luogo visibile in streaming comporterà la sconfitta della partita in corso o il BAN dalla piattaforma e/o un'ammonizione.
6. Il raggiungimento di 2 ammonizioni in un torneo comporterà l'eliminazione diretta dal torneo in corso.
7. Per ogni partita dai quarti alla finale è richiesto confermare la presenza 2 ore prima dello svolgimento, in caso contrario verrà chiamato il giocatore/squadra sconfitto dall'assente durante il turno precedente; è richiesta quindi attenzione e disponibilità verso il torneo anche dopo una sconfitta.
8. È possibile richiedere l'utilizzo di stanze private del server Discord scrivendo ad un qualsiasi moderatore online al momento.
9. È possibile richiedere stanze se presente un moderatore disponibile.
10. In caso di perdita di connessione durante lo svolgimento di un match si seguiranno le regole previste dal regolamento del singolo gioco.
11. A meno che diversamente specificato dal regolamento del gioco, la classifica dei gironi sarà stilata a punti, verrà ottenuto un punto ogni partita vinta.
12. In caso di parità nella classifica del girone si giocherà una partita di spareggio tra i due giocatori.

13. Lo streaming personale delle partite sarà consentito solo in caso non interferisca in alcun modo con il torneo e solo se verranno lasciati riferimenti ai social della consulta nelle informazioni dello streaming.

14. Il torneo non è valido ai fini della federazione italiana scacchi.

Regolamento scacchi

Piattaforma: Pc

Modalità: 1v1

Formato scontri:

Gironi:

I gironi saranno disputati all'italiana, ogni partita vinta assegnerà 2 punti, in caso di patta entrambi i giocatori guadagnano 1 punto, in caso di sconfitta si otterranno 0 punti.

Quarti di finale: Alle meglio delle 3

Semifinali-finali: Alla meglio delle 5

Regole di gioco:

Per il regolamento tecnico ci si rivolge al regolamento ufficiale della federazione italiana scacchi.

Regole:

1. Sito:

- Verrà utilizzato il sito Scacchi-Online.eu .

Assegnazione del colore:

- Il colore sarà determinato casualmente al momento dell'incontro.

Durata partita:

- Il tempo a disposizione sarà di 7 minuti con incremento di 2 secondi.

In caso di parità:

- In caso di patta dai quarti di finale in poi i giocatori cambieranno il colore e ripeteranno l'incontro finché uno dei due non vincerà.

Condizioni per la parità:

- i. **Stallo:** Il giocatore non ha più a disposizione mosse legali.
- ii. **Ripetizione di mossa:** Nel caso in cui una posizione venga ripetuta tre volte, entrambi i giocatori possono chiedere la patta. Se nessuno dei due richiede la patta la partita continua. Se la ripetizione compare per la quinta volta la partita si conclude in parità.
- iii. **Scacco perpetuo:** Situazione di gioco che porta alla patta per ripetizione di posizione: si verifica quando un giocatore effettua una serie di scacchi al re avversario in una posizione che si ripete
- iv. **Regola delle 50 mosse:** Un giocatore può richiedere la patta se nelle ultime 50 mosse della partita non si è verificato né un movimento di pedone né una cattura. Analogamente alla patta per ripetizione di posizione, se nessuno dei due giocatori impone la patta, la partita continua. Se la situazione persiste fino a 75 mosse, la partita si conclude con la patta.
- v. **Posizione morta:** Si ha una posizione morta quando, in un finale di partita, viene a verificarsi una situazione per cui non è possibile raggiungere una posizione di scacco matto con nessuna possibile sequenza di mosse legali.

□ Interruzione della partita per problemi tecnici/ di connessione:

- Gironi:
 - i. Durante i gironi in caso di interruzione, la partita sarà rimandata.
- Dai quarti in poi:
 - i. In questo caso la partita verrà ripetuta riportando i pezzi nell'ultima posizione giocata prima dell'insorgenza del problema.